



VIDEOGAME
ARTE
E OLTRE

© HIRO by Silvio Giordano, 2022

Una mostra inedita della Reggia di Venaria

22 luglio 2022 - 15 gennaio 2023

 La Venaria Reale

 RESIDENZE
REALI
SABAUDE



 **Play**
MOSTRE

 MINISTERO
DELLA
CULTURA

 REGIONE
PIEMONTE

 CITTÀ DI VENARIA REALE

 Fondazione
Compagnia
di San Paolo

 Fondazione
1563

 Residenze
Reali Sabaude
Piemonte



Mobility Partner
LEASYS

LA VENARIA REALE



PLAY

VIDEOGAME, ARTE E OLTRE

Reggia di Venaria, Sale delle Arti

Dal 22 luglio 2022 al 15 gennaio 2023

A cura di Guido Curto e Fabio Viola,

allestimento di Officina delle Idee – Torino

PLAY: LA VENARIA REALE DEDICA L'ANNO 2022 AL TEMA DEL "GIOCO"

La **Venaria Reale**, grandioso complesso monumentale alle porte di Torino dichiarato Patrimonio dell'Umanità dall'Unesco, festeggia nel corso del **2022** i suoi **primi 15 anni di apertura** al pubblico. In concomitanza con questa importante ricorrenza che si aggiunge ai 25 anni della dichiarazione Unesco del 1997, la Reggia ha voluto dedicare **l'intero palinsesto annuale di mostre ed attività al tema del "gioco"** ed ai suoi numerosi rimandi, in quanto luogo storicamente deputato al *loisir*, al divertimento ed ai momenti ludici della Corte e dei suoi ospiti, con uno sguardo anche al presente col desiderio di tutti di dedicarsi a momenti di spensieratezza.

Oltre alle due esposizioni sul tema proposte in continuità tra loro dal 9 aprile al 18 settembre, "*Dalle piazze alle Corti, storie di giochi e spettacoli tra '700 e '800*" e "*Foto in Gioco! Un racconto di 18 fotografi italiani*", **dal 22 luglio 2022 al 15 gennaio 2023** è prevista presso le Sale delle Arti della Reggia la **grande mostra PLAY. Videogame, arte e oltre.**

LA MOSTRA PLAY

La Venaria Reale organizza una **grande mostra** che indaga i **videogiochi come “decima forma d’arte” praticata da 3 miliardi di persone** nel mondo, riconoscendo i **profondi impatti nella società contemporanea** di un comparto creativo ancora spesso percepito come un mondo di evasione ludica e mero passatempo. Ma è davvero così?

I **videogiochi rappresentano un avamposto creativo** dove nascono idee e visioni, una meta forma d’arte in cui architettura, pittura, scultura, musica, arti performative, poesia, cinema, fumetto convivono dando vita a stratificati mondi collettivi.

Lungo le **dodici sale** del percorso espositivo delle Sale delle Arti, **le tele digitali dei grandi maestri dei videogiochi entrano in dialogo con celebri capolavori del passato e del presente** invitandoci a riflettere sulle nuove estetiche, culture, linguaggi, politiche ed economie del XXI secolo.

Per la prima volta al mondo si potranno ammirare le **influenze dei grandi maestri del passato** - come De Chirico, Hokusai, Calder, Dorè, Savinio, Piranesi, Kandinsky, Warhol ma anche vasi ellenistici del VI sec. a.C. - **sulle estetiche di videogiochi** come Ico, Monument Valley, Rez Infinite, Okami, Apotheon.

La convergenza tra immagine statica, immagine in movimento ed immagine interattiva è al centro dello spazio PlayArt che **porta il visitatore a relazionarsi con artisti viventi** come Bill Viola, Banski, Invaders, Cao Fai, Jago, Tabor Robak, il collettivo AES+F, Federico Clapis, che hanno attinto al linguaggio del (video)gioco per dar vita ad alcune delle loro opere materiche e digitali.

Dopo le sale legate alle influenze estetiche e simboliche, il videogioco diventa mitologia contemporanea, l’ultimo anello di una catena testimoniale iniziata oltre 4000 anni fa con l’Epopèa di Gilgamesh passando per l’Iliade e l’Odissea, la Divina Commedia fino a giungere ai giorni recenti con Star Wars, The Matrix ed Harry Potter. Le due sale dedicate ai temi dell’Eros e Thanatos presentano al visitatore dieci videogiochi che hanno generato profondi impatti nella vita di milioni di persone attraverso le nuove forme interattive di scrittura: capolavori come Florence, Death Stranding, To The Moon, The Graveyard **lasceranno un profondo solco emotivo nei visitatori.**

La Sala dei Maestri celebra alcuni dei pionieri dei videogiochi ergendoli a figure significative dell'arte: da **Yoshitaka Amano**, disegnatore iconico di Final Fantasy al game designer **Yu Suzuki**, dallo sceneggiatore **Christian Cantamessa**, al piemontese **Andrea Pessino**, fondatore dell'americana Ready at Dawn che ha lavorato a icone come God of War, Okami e Dexter. A chiusura della sala uno dei musicisti che ha segnato la storia dei videogiochi, **Jesper Kyd** a cui si associano le melodie di Assassin's Creed.

Oggi i videogiochi rappresentano **anche un innovativo laboratorio sociale e politico**: opere come Paper, Please, Riot, This War of Mine saranno giocabili e restituiranno **profonde riflessioni sui tempi che verranno**.

La penultima sala è pensata per diventare uno spazio altamente interattivo e sensoriale: la ricostruzione di quattro "ambienti", che spaziano da una sala giochi giapponese dei primi anni '80 fino al futuro Metaverso, raccontano la **cronologia evolutiva dei videogiochi** e danno la possibilità ai visitatori di giocare con i cabinati di Pacman, Street Fighter e Space Invaders ma anche di confrontarsi con le più recenti produzioni videoludiche prima di indossare i visori e fare un salto nel futuro.

Lo spazio Homo Ludens sarà impreziosito dalla collaborazione con Lucca Comics & Games prestatori di tavole originali e firmate dai maestri della pop culture internazionale come Jim Lee e Michael Whelan disegnatori di opere come Batman, Captain Tsubasa, Superman.

La mostra è curata da **Fabio Viola**, docente, autore di saggi e fondatore del collettivo artistico Internazionale TuoMuseo, e da **Guido Curto**, direttore del Consorzio delle Residenze Reali Sabaude.

PLAY. Videogame, arte e oltre

Reggia di Venaria, Sale delle Arti

dal 22 luglio 2022 al 15 gennaio 2023

Per ulteriori informazioni: lavenaria.it



PER CONTATTI MEDIA:

**RESIDENZE REALI SABAUDE
STAFF DELLA DIREZIONE – UFFICIO STAMPA**

Andrea Scaringella (Responsabile)

Matteo Fagiano

Carla La Gatta

tel. +39 011 4992300

press@lavenariareale.it

residenzereali.it

lavenaria.it

CONSORZIO DELLE RESIDENZE REALI SABAUDE

Ufficio Stampa

Reggia di Venaria - Piazza della Repubblica 4 - 10078 Venaria Reale (TO) - Italia

tel. +39 011 4992300 - fax +39 011 4598432

press@lavenariareale.it - www.residenzereali.it - www.lavenaria.it